

Tijdstempel	How long does it take the tester to figure out what to do?	Is the tester playing or really trying to recreate themselves using blendshapes?	How many times does the tester adjust the measurements of the avatar?	What do you think about being able to alter the measurements of the avatar, does it add something?	Do you feel inspired. If yes, why?	What do you think of the buttons on the pillars?	Do the buttons on the pillars work to your liking?	Does the change between gamestates feel right or too sudden?	How does it feel to see the avatar on the catwalk disappear?	Would you rather see the avatars on the runway walk or standstill?	Would you rather have the runway be smaller or larger?	(if you tested our previous experience) Do you prefer being able to walk everywhere, or be limited?	Do you prefer a standing clothing rack or a branch from the tree as a replacement clothing rack?	How does the scaling in the world feel?	Is the text of the AI clear to follow? (not too long, distracting etc)	What could improve the text?
17-12-2021 11:06:59	1 minuut hamer gepakt, 2 minuut tot blendshapes	Tester is playing	heel vaak	Dat lijkt me wel nodig om goed te kunnen zien hoe de kleding past.	Nee	Het was vervelend dat ik meerdere knoppen tegelijk in klikte	its okay	I did not notice the gamestates changing	Heb ik niet meegemaakt	standstill			Branch as a replacement rack	Good	Te lang, ik hou niet van lezen	De pilaar kan op de tekst gericht worden
17-12-2021 11:19:28	half voor knop, 2 minuten tot blendshapes	Tester is playing	vaak	Yes but the difference was often too small to notice	No, I couldn't really make much difference of the avatar so I dont feel inspired	They are very awkward to hit with a hammer especially to hit it multiple times	no, its bad	I dont even know what the game states are so I guess they feel right	I didnt even notice it disappearing	walk	smaller		Branch as a replacement rack	Good except for the pillar, it felt a bit too high	Its clear to follow but hard to notice at times.	Maybe there could be a sound notification when it changes
17-12-2021 12:01:41	30 seconden hamer, 1 minuut 45 blendshapes	Tester is playing	vaak	Yes, I like the idea of adapting the avatar to whatever body type you want. Wether it's your own or someone else's body type.	Mwah	I like like the simplicity but I would like a little more feedback on which button I can/should press at what moment. Glowing, Audio, something like that.	it works well	Too sudden. It was kinda unclear what was happening because the scene behind me had changed outside of my view.	Didn't see it. See previous answer.	standstill	larger	everywhere	Branch as a replacement rack	Sometimes right, sometimes wrong. The avatar that's supposed to represent me wasn't the correct scale/height for me	Textitself is clear but it could use a bit more guidance to draw attention to where my attention is needed.	Something like "1/5" so I know how many pages of instructions I still have to go through. That way I know if the instructions are done or if I have to keep hammering the button
17-12-2021 12:19:33	30 seconden tot hamer	Tester is playing	vaak	I think it is nice to be able to change my avatar so that it looks like me.	I feel very inspired by the outfits other people made before me.	Ik gebruikte een hamer. Jurken staan me goed	its okay	Too sudden. Suddenly a new pillar spawns.	Niet gezien	walk		everywhere	Branch as a replacement rack	Good	Yes, but I would like to be able to go back to the previous screen.	Explanation of the buttons. An actual bee model.
17-12-2021 12:59:32	1 minuut tot hamer	Tester is recreating himself	vaak	heel nice, immersive door mezelf proberen na te maken	Jurken staan me goed	Werken voldoende, maar ruimte voor verbetering	it works well	Werk erg goed. Fijn dat je daardoor ook kan blijven staan	Niet gezien	walk		limited	Clothing rack	Good, avatar wat groter werkt prettig	Ja, maar de doorzichtige achtergrond niet	geen achtergrond
17-12-2021 14:12:29		Tester is playing	vaak	very handig, das ist behulpzaam met een bissen een bild vormen van hoe het misschien zou passen	niet echt want bij de demo was het in mijn visie bedoeld voor een vrouw ipv een man	heel leuk, met de hamer	its okay	was niet altijd even duidelijk aangezien had eigenlijk niet gemerkt dat de avatar was verdwenen		standstill						
17-12-2021 14:37:09				Yes, I think it is nice that I can shape the avatar. It is hard though to shape it towards my own body. It would be nice to get an indication of the measurements maybe?	I like the environment, but because the clothing didn't fit my avatar and the clothing on the runway looked "flat" I wasn't inspired about the clothing yet.	They were flooding! For the rest they are OK. I don't think the hammer matches your style	no, its bad	Yes, would be nice to make the transition slower	It went to fast - think that it is ok when it goes slower	standstill		limited	Branch as a replacement rack	Good	No, it would be great when the text is spoken. This is too much to read	see above
17-12-2021 14:41:43				Yes it adds something, however it felt horrible to do it with a hammer	no	i dont like them	no, its bad	I dont understand which game states you mean	didnt notice it tth	walk	larger	limited	Clothing rack	Good	it's a bit annoying to read through	Implementing it in the world narrative instead of a floating textbox
18-12-2021 20:48:27	0.30 sec until hamer, 2 min till blendshapes	Tester is playing	a lott	Yes, its immersive. Leuk dat je je eigen poppetje met de hand kan kneden maar deed dit niet serieus naar mijzelf kneden	No, zou niet weten waarom ik geïnspireerd moet zijn	Vinkje doet zijn ding, het zou makkelijker zijn om met je hand een knop in te drukken. Misschien kun je een touch screen hebben (user interface) een soort bord voor je of catalogus zodat je het kan zien en er doorheen kan gaan	no, its bad	Ik had niet in de gaten dat de bosjes tevoorschijn kwamen, er was geen notificatie dat het er opeens stond. Het kan gebruikersvriendelijker	Niet gemerkt, prima	walk			Clothing rack	Good	Ja, duidelijkste van alles. Spel fout: het pijltje	
18-12-2021 21:08:52	0.30 tot hamer 4 min tot blendshapes omdat ze de omgeving aan het verkennen was	Tester is recreating himself	vaak	Persoonlijk zou ik dat wel doen, online kijk ik ook naar kleding voor wat stevigere vrouwen omdat ik ook stevig ben. Zo kan ik precies zien hoe het bij de avatar staat om er achter te komen hoe het mij staat	Setting is wel leuk, ik denk wel dat mensen blij worden als ze op deze manier kunnen winkelen. Als je eigen avatar kunt instellen en kleding kan toepassen. Muziekje is fijn en mooie omgeving zoals de boom.	Het spreekt voor zich, snap wel hoe het werkt. Ik zou alleen geen hamer gebruiken maar alternatief zoeken. Misschien toch beter met de hand.	its okay	Nee is prima	Nee was prima	walk			Branch as a replacement rack	Good	Ja	Nee was goed. Maar wel andere opmerking: iets anders dan een bosje. Bijv kapslok/tak met de chery blossoms of zonder maar van hout, zodat je nog steeds de zelfde sfeer hebt en hier de kleding hangt en laat zien. Het idee met de bosjes ziet er leuk uit maar in uitvoering is het minder prettig.
18-12-2021 21:34:55	1 min tot hamer en 5 min tot blendshapes, veel moeite met hamer pakken, teleporteren etc dus duurde lang om te begrijpen wat ze moest doen	Tester is recreating himself	paar keer, werkte niet goed omdat ze iets wilde vergroten maar dan weer van lichaamsdeel switchten	Goed dat je jezelf kan maken, iedereen is anders gebouwd. Zo kan je dicht mogelijk bij je eigen figuur komen om iets te passen.	Nee	Goed dat je op die manier dingen mee kan uitvoeren, het heeft een nuttig doel	its okay	Was prima	Prima	walk			Clothing rack	Good	prima, goed	kort, bondig dus was prima