

Tijdstempel	What did you think of the environment?	(to be answered by Lens) What was the time on the stopwatch?	How did the throwing mechanic feel?	(If you tested our environment before) Did you like the handtracking better or the controllers?	(Handtracking or controllers) Why did you like that option better?	What are you missing in the environment?	What do you think of the scaling of the environment?	How do you want clothing to be displayed?	How does the environment music effect your mood?	Did you prefer the colour of the water blue or orange?	How long would you stay in this experience and why?	Any tips or feedback?
26-11-2021 13:27:02	2 minuten	6	4			Wanneer je een nieuw item aan doet, blijft het oude stuk op de grond liggen.	De cirkel van kledingstukken iets kleiner	Optie 1	Het is hele rustgevende muziek, en had niet eens door dat het er een onderdeel van was. Hele goede balans.	Blue	Na het wennen aan de omgeving, zou ik hier denk ik wel minstens 30 min kunnen zitten met voldoende opties. Misschien met meerdere paspoppen zou je er nog langer kunnen blijven zitten.	De boom in het midden en de muziek maken het een hele rustgevende omgeving. Misschien een quick-guide aan het begin.
26-11-2021 13:41:10	1 minuut 48 seconden	6	4	Controllers	There's less of an input delay	Some moving pieces, for example people walking around to engage with or a moving piece of environment such as a boat.	It's fine, it feels a little cramped because of the teleportation movement however. It can be annoying to rotate constantly because of the cable of the headset.	Maybe like a "kledingrek".	It felt relaxing, definitely keep it	Blue	5 minutes	Maybe add more things for me to do, and make sure new users can learn the controls inside of the environment in a natural way.
26-11-2021 14:10:32	2 minuten 21 seconden	8	3		wet t niet meer	blossoms disappear when they hit the ground, the tree is kind of 2D,	ok, avatar is a little small	this was fine	wasn't irritating, fits the environment	Orange	hard to say,	if yellow then the light must reflect on the tree, bushes
26-11-2021 14:21:55	1min	3	3	Handtracking	hand tracking controls felt more unique. also the controller mappings were different from classic games (teleporting with trigger felt weird)	maybe more clothing options?	scaling was good for the amount of content	grid with pages	very calming	Blue	not very long because there was only a limited amount of clothing items	throwing felt a bit laggy? objects didn't move smoothly while being thrown. look at other games for controller mapping.
26-11-2021 14:33:09	30 seconden	5	4	Controllers	Less accidental actions	My own body that I can also dress up :p The Shoebee	Was wel goed, aan het begin vloog ik een beetje.	Lazy Susan voor kleding	Indifferent, I didn't notice the music	Blue	Not very long, but it depends on the amount of outfits and combinations I can choose and combine and try on. The more I get to choose from, the longer I will stay	Make sure I can put the clothing back on the bosjes
26-11-2021 15:13:42	x	x	5			x	Het voelde als een ruimte en het was een goed formaat	Zoals het nu werd vormgegeven was het makkelijk te begrijpen	Het was rustgevend	Blue	Ik zou blijven tot ik tevreden ben met mijn outfit	Ik zou het nice vinden als je je eigen muziekje zou kunnen afspeelen, zo voelt het als klant alsof je het kan aanpassen op eigen wens
26-11-2021 15:31:47			3	Controllers	Ik vond het heel makkelijk om met controllers te bewegen in de experience	Misschien meer opties voor de kledingstukken? (Verschillende kleuren en stoffen)	Nice! Voelde soms wel even of ik te groot was	Ik vind de huidige manier wel een goede manier om de kleding te weergeven!	Hele chillie environment. Mijn complimenten	Blue	Forever because the environment is very relaxing	
26-11-2021 15:44:19	1.10	5x	4	Controllers	Because this worked better, the hand tracking did not work well.	een stuk grond waar de avatar op staat of dat je niet door het water loopt. Dat breekt een beetje de immersie denk ik.	very good.	I think this is a really nice way to display clothing. The thing is that I ask myself why is this theme here and what does it have to do with the goal of the company etc	very good! was really calming.	Blue	for 5 min max not really a lot of interactions to do	Ga zo door! Het is misschien wel handig als de kleding altijd op de avatar past op precies dezelfde manier. Dus dan moet de kleding altijd in dezelfde stand staan als de avatars positie van de armen bijvoorbeeld.
26-11-2021 15:57:58	56 seconden	7	3	Controllers	Controllers for better control, hand tracking for immersion	No idea.	Bob looks a little underscored but perhaps I'm just a tall guy	Not sure. Probably like it would be displayed in a store. On a hanger. Feels more "correct"	Calming	Blue	I don't know. Probably until I've done everything I needed to finish	
26-11-2021 16:25:48	na uitleg	3	5			dat het model rond kan lopen	het was realistisch	hoe het nu is	rustgevend	Blue	5 minuten omdat ik dan alles bij de pop kan hebben aangedaan	het model laten rondlopen met de kleding