

Shoebly

Scott: Wat kunnen ze ermee
Space to be yourself

* VR winkel eigen collectie

L> zelf kleding pakken en passen

* Environment: fantasy environment

+ blown up clothing + accessoires

- Handtracking - -> gebaren => acties.
pop kneden.

- Teleport - handtracking. - z rare acties

Waarom teleportation

test =>

- Research Frederique = virt. fashion show

Leuk = andere wereld

x creativiteit

x customization: fitting

aanpassen kleding ≠ respectfull
+ design

Winkel: tactiele effect/voelen

+ personal experience

(VR lounge + ruimte)

+ sustainability: mindersnel onnodige
productie ?

-Demo

wereld: kleding &

- Shoebly // ? - verschillende werelden
+ verschillende gevoelens

moodboard => grass wereld => vlopt.

? Hoe groot is het gebied? groot.

? Hoe veel keuze kleding => hele huidige collectie

Dris = nog niet coherent

natuur / fashion ?
↔

→ meer prints van shoeby - wereld

- creative briefing
- + modellen + features
- * mail formats dris
- optitex?
- * illustrator *
- * commercial +

Zomer
collectie
delen

→ Spel ≠ Live ↔ nuachteraf

is wel een vraag // uitwerken

Shoebly L → moet ook snel kunnen

Tablet in lounge om klant te

→ ipad? (in app)

→ e-mail / Shoebly account

let op motion sickness ⇒ teleportatie

↳ Leukartikel → pak → doe aan op avatar / spiegel
→ ? winkelmand

- selectie terugvinden op lijstje → erbij / 0 /

- andere spelers in ruimte
≠ live multiplayer / loopt rond

- selectie: punten ⇒ bepaalt wie t meeste 0 krijgt

↳ Eind seizoen ⇒ top 10 winnaars. /

↳ laat punten zien

↳ feedback leraren strijdig

→ meer/minder fantasy ← - grote is leuke

→ nu nog geen fashion ← +

→ design document a delen?

Shoebie → hulp (leuke)

↳ kneden avatar: liever: → maten → gelijkend

- duur ervaring: 5-10 minuten.

↳

- 15 min. max.



: heel groot : elke hoeleje verrassing

docent : minder teleporteren \Rightarrow andere oplossing

~~XX~~

andere teleporteren . (minder leuke)

* Zeeziek \Rightarrow
